

Surface Dial 実装まとめ

標準メニューの変更

```
config = RadialControllerConfiguration.GetForCurrentView();  
//標準メニューアイテムのリストとして作成して設定する  
config.SetDefaultMenuItems(  
    new[] { RadialControllerSystemMenuItemKind.Volume,  
            RadialControllerSystemMenuItemKind.Scroll });
```

Dial コントローラーオブジェクトの取得
//これがすべての始まりとなるオブジェクト
var Controller =
 RadialController.CreateForCurrentView();

規定アイコンからのメニューの項目作成と追加

```
RadialControllerMenuItem item = RadialControllerMenuItem.CreateFromKnownIcon( "アイテム名",  
    RadialControllerMenuItemKnownIcon.InkColor );
```

アイコン画像からのメニュー項目の作成と追加

```
RadialControllerMenuItem item = RadialControllerMenuItem.CreateFromIcon( "アイテム名",  
    RandomAccessStreamReference.CreateFromUri( new Uri("ms-appx:///Assets/Item3.png")));
```

メニュー項目の追加

```
Controller.Menu.Items.Add(item);
```

標準メニューの消去

```
:  
//必ず1つは項目が追加されていないと標準メニューは消えない  
Controller.Menu.Items.Add(item);  
:  
var config = RadialControllerConfiguration.GetForCurrentView();  
config.SetDefaultMenuItems(  
    Enumerable.Empty<RadialControllerSystemMenuItemKind>()  
);
```

ダイヤルのクリック操作に対するイベント処理

```
Controller.ButtonClicked += Controller_ButtonClicked;  
private void Controller_ButtonClicked(  
    RadialController sender,  
    RadialControllerButtonClickedEventArgs args)  
{  
    :  
}
```

ダイヤルの回転操作に対するイベント処理

```
Controller.RotationChanged += Controller_RotationChanged;  
private void Controller_RotationChanged(  
    RadialController sender,  
    RadialControllerRotationChangedEventArgs args)  
{  
    sliders.Value += args.RotationDeltaInDegrees;  
}
```

選択されているメニュー項目の取得

```
RadialControllerMenuItem selected =  
    Controller.Menu.GetSelectedItem();  
//メニュー項目の表示名の取得  
selected.DisplayText
```

