

21st Century Skills

– hvordan måles fremtidens kompetencer?



PRIS
695,-
ex. moms

For andet år i træk arrangerer CFU-UCC og Microsoft Danmark en konference med fokus på fremtidens kompetencer eller også betegnet som 21st Century Learning Skills (CLS)

På denne konference stilles der blandt andet skarpt på nødvendigheden af at kunne måle, vurdere og evaluere 21st CLS som et supplement til, eller en sidestilling med det eksisterende karakter-system. Dette er en efterspørgsel, der kan spores hos ministeriet, i forskningen samt tæt på kommunernes strategier og praksis.

Konferencen afholdes onsdag 7. december 2016 kl. 09.00-16.00 i Microsofts lokaler i Lyngby og er den anden i en række af konferencer med fokus på, hvorledes man i uddannelsessektoren kan arbejde målrettet med disse kompetencer for at sikre, at børn og unge får de bedst mulige forudsætninger for at begå sig i livet.

Konferencen vil byde på en vekselvirkning mellem mere forskningsbaserede oplæg og talk-shops med dyb forankring i praksiserfaringer med 21st CLS i en skolekontekst. Vi har tre keynotes på konferencen.

Ud over de centrale oplæg suppleres der med break-out talkshops med relevante erfaringer fra skoleprojekter, samt mere tech-orienterede præsentationer af nye teknologier med potentialet til at understøtte en 21st dagsorden. Oplev fx HTC Vive, Minecraft: Education Edition samt verdens bedste skole.

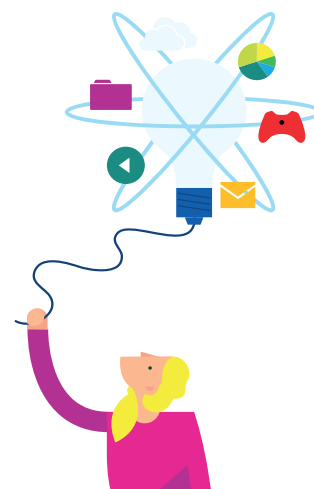
I pauserne vil der være mulighed for at netværke med de andre deltagere, ansatte i Microsofts uddannelsesteam, CFU/UCCs uddannelseskonsulenter, der alle arbejder målrettet med 21st CLS, digital kreativitet og innovation. Ligeledes vil leverandører til uddannelsessektoren præsentere relevante produkter, der kan understøtte digital kreativitet og kollaboration.

KEYNOTE SPEAKERS

RANE WILLERSLEV, professor i social antropologi ved Aarhus Universitet og Ph.d. fra University of Cambridge taler om behovet for at måle på de rigtige ting i uddannelsesverden - frygten for "skolificeringen" og hvordan vi holder en skole, der plejer kreativitet, innovation og den frie tænkning.

EINAR GYLLING, Initiativ manager hos LEGO Fonden. Einar arbejder på at styrke LEGO Fondens fokus på læring gennem leg i Danmark - og han vil i sit oplæg fokusere på læring, fremtidens kompetencer, og assessment, måling af kreativitet

MARIA LANGWORTHY, Research director, Microsoft. Gennem flere år ledende person indenfor forskning i det 21. århundredes kompetencer og har gennem flere år arbejdet med ITL research - grundlaget for arbejdet med 21st CLS i Danmark hos CFU/UCC. Maria kommer til at tale om forskningsbaseret tilgang til at måle det 21. århundredes kompetencer og hvorledes man kan forestille sig det skal foregå i samarbejde med kommuner, regioner eller ministerier.



AGENDA

09.00-09.50 Registrering og morgenmad

09.50-10.00 **Åbning af konferencen**
Morten Ovesen og Kasper Koed

10.00-10.45 **Er det vi måler, det vigtige...og det rigtige? Et slag for kreativiteten i uddannelse!**
Rane Willerslev, Professor i social antropologi v Århus Universitet

11.00-11.45 **OPLÆGSRUNDE 1: BREAK-OUT SESSIONER**

- 1. Gamebased learning i Minecraft Education Edition og Build-a-World – spildynamikker og simulation i undervisningen.** *Andreas Binggeli, It-didaktisk konsulent UCC, André Chercka, konsulent Spilværkstedet og Katja Borregaard, lærer på Skt Josefs skole*
- 2. Verdens bedste skole! Hvad sker der, hvis vi slipper alle bånd og hæver blikket - hvordan vil vi så lave skole?**
Pernille Fabricius, skoleleder på Carolineskolen og Lene Jensby Lange, indehaver af skoleudviklingshuset Autens
- 3. Virtual Reality og Augmented Reality - Ny teknologi, nye arena for læring og en helt ny virtuel virkelighed! Demo HTC Vive** *Kasper Koed, It-didaktisk konsulent UCC*
- 4. Future Classroom Teacher – Ny ambitiøs profil på læreruddannelsen med fokus på 21st CLS og læringsrum forstærket af teknologi - forankret i Future Classroom Lab på UCC**
Tobias Heiberg Jørgensen og Lise Møller – undervisere på læreruddannelsen UCC og FCL

11.45-12.45 Frokost

12.45-13.30 **Skills for the future - a research perspective on assessing 21st Century Skills**
Maria Langworthy, Research Director at Microsoft

13.45-14.30 **OPLÆGSRUNDE 2: BREAK-OUT SESSIONER**

- 1. Gamebased learning i Minecraft Education Edition og Build-a-World – spildynamikker og simulation i undervisningen.** *Andreas Binggeli, It-didaktisk konsulent UCC, André Chercka, konsulent Spilværkstedet og Katja Borregaard, lærer på Skt Josefs skole*
- 2. Verdens bedste skole! Hvad sker der, hvis vi slipper alle bånd og hæver blikket - hvordan vil vi så lave skole?**
Pernille Fabricius, skoleleder på Carolineskolen og Lene Jensby Lange, indehaver af skoleudviklingshuset Autens
- 3. Virtual Reality og Augmented Reality - Ny teknologi, nye arena for læring og en helt ny virtuel virkelighed! Demo HTC Vive** *Kasper Koed, It-didaktisk konsulent UCC*
- 4. Future Classroom Teacher – Ny ambitiøs profil på læreruddannelsen med fokus på 21st CLS og læringsrum forstærket af teknologi - forankret i Future Classroom Lab på UCC**
Tobias Heiberg Jørgensen og Lise Møller – undervisere på læreruddannelsen UCC og FCL

14.30-14.45 Kage

14.45-15.30 **The LEGO idea and 21st century skills – nu med hands-on oplevelse**
Einar Gylling, Initiativ manager Lego Fonden

15.30-15.45 Afslutning og tak for i dag

TILMELDING OG BETALING

Vær opmærksom på at tilmelding er bindende.



COMM2IG

ATEA



GYLDENDAL 



UCC
PROFESSIONS-
HØJSKOLEN
Center for
Undervisningsmidler